

マネジメントゲーム

のご紹介

1. マネジメントゲームとは

- ・ゲーム形式で企業経営をシュミレーションする、一種の体験学習です。
- ・ゲームの中では、受講者1人1人が社長となり、会社を設立し、設備投資、生産、販売等の経営活動の意思決定を行います。
- ・2日間で効率よく利益をあげ、各人が経営成績を競い合う体験をします。
(同時に経営の良し悪しを科学的に考えます。)

(例)

- ①私は某製品を生産している製造販売会社の社長です。
- ②テーブルが1つの商圈で、5～7社が競合します。
- ③工場には機械を置き、ワーカーを雇い、営業所にはセールスマンを配置し、原材料の仕入れや生産、商品の販売を通じて、利益を上げてゆく製造販売会社を経営します。
- ④1年を1期とし、期末には決算を行って、研修2日間の業績を明らかにします。



<和気あいあいと盛り上がります>



<実際のマネジメントゲーム盤>

【通常の研修との違い】

- ①期末に決算を行い、互いの業績を競います。
- ②生産・販売量、単価、人件費、投資負担等の様々な観点から、経営の状況を数字で理解し、改善点を見つけます。
- ③上記の改善点は、経営計画の中で実行に移され、ゲームを通じて試されます。
「改善点の認識 → 改善点の実行 → 事後の検証 → 改善点の認識」、という一種のPDCAサイクルを2日間で体験できるのが特徴です。

2. 研修プログラム(例) ※お客様のニーズに応じてプログラムを組み立てます。

研修スケジュール (案)

1日目		
9:00	イントロダクション	研修概要、講師紹介
9:15	第1期(全員同時進行)	ルール説明
10:00	第2期経営	資金は大丈夫?
11:00	第2期決算書作成	初めてのP/L、B/S
12:00	休憩	
13:00	経営のヒント (講義)	損益分岐点とは
13:30	第3期経営	マーケットシェアは?
14:30	第3期決算書作成	粗利に占める固定費比率は?
15:30	休憩	
15:45	経営のヒント (講義)	経営計画策定のポイント
16:15	経営計画策定	販売計画は?、生産計画は?
16:50	経営のヒント (講義)	経営計画についての講評
2日目		
9:00	イントロダクション	ルール確認
9:15	第4期経営	計画通り進められるか
10:15	第4期決算書作成	自己資本はいくらか?
11:15	経営のヒント (講義)	戦略的発想を身に付ける
11:45	休憩	
12:30	第5期経営	経営の成果があがっているか?
13:30	第5期決算書作成	資本効率
14:30	休憩	
14:45	第6期経営	集大成なるか?
15:45	第6期決算書作成	計画との対比
16:45	経営のヒント (講義)	目標管理の重要性、表彰式

※ ゲームをしながら6期分の決算書を作成し、経営戦略に反映させます。

4. 連絡先

株式会社 日本経済研究所 ソリューション局 片桐、伊藤

住所: 〒101-0062 東京都千代田区神田駿河台3丁目3番地4 駿河台セントビル

TEL: 03-5280-6250 FAX: 03-5280-6106 (担当: 片桐、伊藤)

E-Mail: solution@jeri.co.jp

ホームページ: <http://www.jeri.co.jp>

以上